

ANIM'ATHLE

NOM DE L'EQUIPE :

A STEEL STATE OF THE STATE OF T		
L'ELASTIQUE - N°9	LANCER D'ANNEAU AVEC PRECISION	Résultat de l'équipe
3 lancers consécutifs		
Prendre le meilleur score par enfant		
LA COURSE DU GEANT - N° 26	ALLER LE PLUS LOIN POSSIBLE	Résultat de l'équipe
1 seul appui entre chaque latte		
Prendre les points de la zone		
LE GRAND "8" - N° 27	COURIR LE PLUS VITE POSSIBLE	Résultat de l'équipe
Durée du relais : 30" par enfant		
Expl. 6 enfants x 30" = 3 min		
Faire le plus grand nbre de tour	Tout parcours commencé est comptabilisé	
PAR-DESSUS LES NUAGES - N° 10	LANCER AVEC PRECISION	Résultat de l'équipe
3 lancers consécutifs		
Prendre le meilleur score par enfant		
LE CHASSE-PLOT - N° 24	SE RECEPTIONNER LE PLUS LOIN POSSIBLE	Résultat de l'équipe
Toucher le plot avec les pieds		
avant que le reste de mon corps touche le tapis		
LE SERPENT - N° 7	COURIR ET MARCHER VITE	Résultat de l'équipe
Durée du relais : 30" par enfant		
Expl. 6 enfants \times 30" = 3 min		
Faire le plus grand nbre de tour	Tout parcours commencé est comptabilisé	